

# SEPT24 - QUI NOUS SOMMES.

Fondé en

2004

Bureaux

3

Employés

37

Partenaires

15

### SHERBROOKE



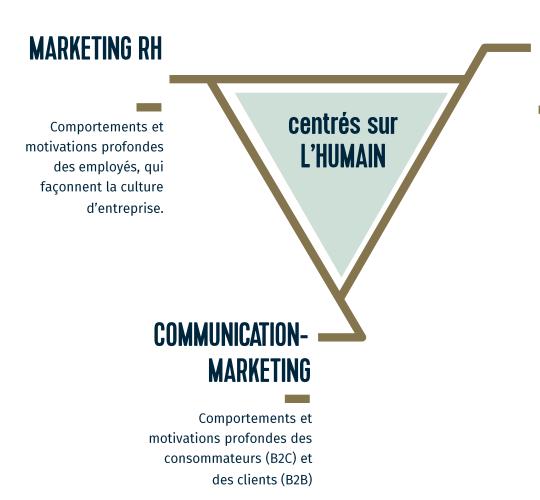
### LAB BROMONT



### VIEUX-MONTRÉAL



# SEPT24 — NOS TROIS PRINCIPAUX CHAMPS D'EXPERTISES



# MARKETING NOUVELLES GÉNÉRATIONS

Comportements et motivations profondes des étudiants, soit les nouvelles générations (aujourd'hui = gen Z)

# **QUELQUES CLIENTS**



# CONTEXTE ÉCONOMIQUE

**Insights 01** 

Le plus bas taux de chômage au Québec depuis 1976

# Problème criant de recrutement au Québec





# 7 entreprises québécoises sur 10

ont des problèmes de recrutement

# REGRUTEME



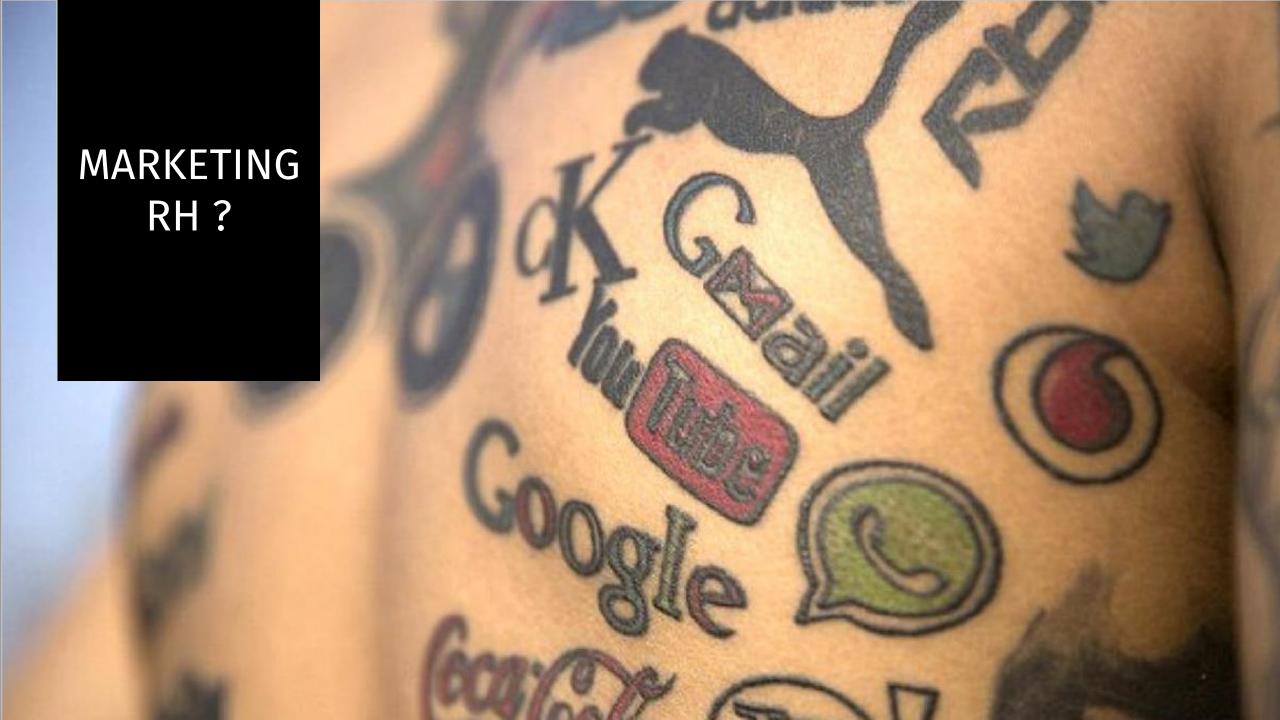
# **CULTURE VS PVE VS MARQUE-EMPLOYEUR**

CULTURE

PROPOSITION Valeur employé (PVE) VOLET EMPLOYEUR DE LA MARQUE

Façon dont les gens travaillent et se comportent dans une organisation Ce que les employés
apprécient le plus
dans le fait de
travailler dans une
organisation
(distinction)

comment une
organisation se
définit et se
présente comme
employeur pour
attirer et retenir les
meilleurs talents.



# **RECHERCHE**



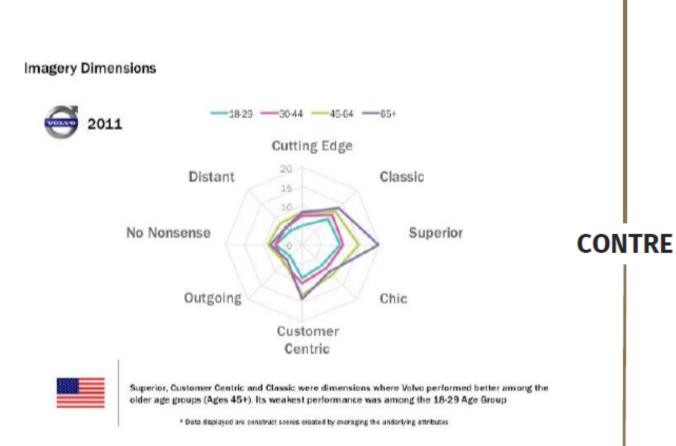
### POSITIONNEMENT

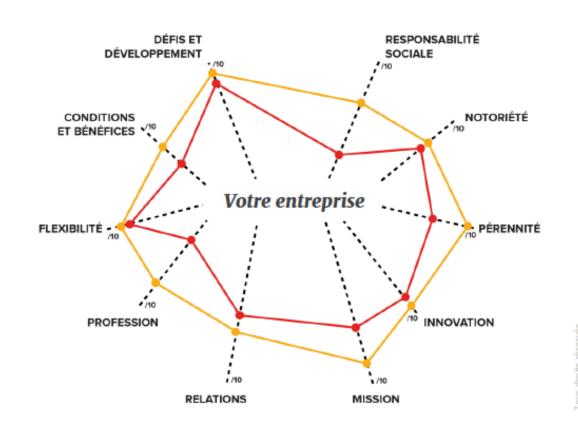


# CRÉATION



### **SEGMENTATION**





Importance VS. Satisfaction





UNIQUE SELLING **PROPOSITION** 



**PROPOSITION** VALEUR EMPLOYÉS



Public cible



Différence







**Ventes** 



Bénéfices

Stratégies



Marketing



Marché



Consommateurs



Compétition

Contribution société

DÉFIS ET DÉVELOPPEMENT

**INNOVATION** 

**FLEXIBILITÉ** 

Responsabilité sociale

Autonomie

**RELATIONS** 



# MARQUE-CONSOMMATEUR: Un concept moteur et ses déclinaisons







# MARQUE-EMPLOYEUR: Un concept moteur et ses déclinaisons



**CONTRE** 

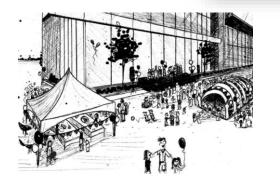


















Tous droits réservés



## **POSITIONNEMENT**



**CONTRE** 

# **CRÉATION**



### **SEGMENTATION**

# MARQUE-CONSOMMATEUR: Segmentation et Placement Média



# MARQUE-EMPLOYEUR: Segmentation et Placement Média













# LES MOMENTS DE LA MARQUE-EMPLOYEUR (MME)



peut avoir le besoin de changer de travail, ou ne cherche pas nécessairement, mais est ouvert aux offres intéressantes.



# EXPÉRIENCE-**CANDIDAT**

RECRUTER

L'employé-potentiel

est à la recherche

et recherche en

à lui.

d'un nouvel emploi

ligne les différentes

options qui s'offrent

L'employé a été sélectionné par l'employeur et passe à travers les différentes étapes du processus de ecrutement.



# EXPÉRIENCE-**EMPLOYÉ**

Cette phase représente l'expérience que l'employé vit autant son quotidien que son développement au sein de l'entreprise.

# **AMBASSADEURS**

L'employé partage par différents moyens son expérience en tant qu'employé à ses pairs, soit

les médias sociaux ou par le bouche-à-oreille.





RÉSEAUX SOCIAUX



AFFICHAGE INTERNE/EXTERNE



RELATIONS PUBLIQUES



PROCESSUS D'EMBAUCHE



POLITIQUE ÉVÉNEMENTIELLE



ACCUEIL ET INTÉGRATION DES NOUVEAUX EMPLOYÉS



VOTRE OFFRE (avantages offerts aux employés)



PRATIQUES MANAGÉRIALES



ACTIVITÉS SOCIALES DE L'ENTREPRISE



QUOTIDIEN DES EMPLOYÉS





# **ÉTUDE DE CAS**



# **Mandat**

Développer une marque-employeur forte et inspirante.

# **Objectif**

Valoriser le dur métier de transformateurs de volailles afin d'augmenter l'attraction (recrutement), mais surtout l'engagement et la rétention des employés actuels. **EMPLOYÉS** 

2 250

# RÉSULTATS DE RECHERCHE (DÉFINIR LA PVE)

# LES FORCES MOTRICES EXCELDOR

### Usine

### SCORE PRIORITÉ ÉNONCÉ THÈME SAT **IMP** Produire et transformer de la volaille est Mission 373 0,16 8,98 8,93 important pour la société Engagés à offrir le meilleur de nous-Mission 375 8,91 0,19 8,62 mêmes Je crois que l'organisation continuera 371 0,2 9,12 Pérennité 8,6 d'avoir du succès dans le futur Respectueux des personnes, du bien-375 0,2 Mission 8,61 9,08 être animal et de l'environnement La mission de l'organisation est : "Offrir de la volaille que les gens peuvent 375 0,21 8,25 8,74 Mission servir avec fierté".

### Bureau

| THÈME   | ÉNONCÉ  | N   | SCORE<br>PRIORITÉ | SAT  | IMP  |
|---------|---|-----|-------------------|------|------|
| Mission | Engagés à offrir le meilleur de nous-<br>mêmes  | 188 | 0,16              | 9,1  | 9,15 |
| Mission | La mission de l'organisation est : "Offrir<br>de la volaille que les gens peuvent<br>servir avec fierté". | 189 | 0,17              | 8,97 | 8,95 |
| Mission | Produire et transformer de la volaille est<br>important pour la société                                   | 188 | 0,17              | 8,56 | 8,41 |
| Mission | Fiers de nos gens et de nos produits  | 189 | 0,17              | 8,9  | 9,02 |
| Mission | Inspirés par les idées nouvelles  | 189 | 0,17              | 8,83 | 8,91 |

# C'EST QUOI LA FIERTÉ ?

La fierté est un sentiment par rapport à soi-même.

La fierté marque la satisfaction par rapport notre investissement personnel responsable de notre réussite.

On n'est jamais fier de ce qu'on a obtenu sans effort; on est tout au plus content.



# LA CRÉATION (MARQUE-EMPLOYEUR)

# LES EMPLOYÉS SONT AU CŒUR DE LA FIERTÉ

Les gestes posés doivent être dirigés vers les personnes et inspirés par elles.

Ils ne doivent pas seulement être la conséquence du travail, soit la reconnaissance des résultats mais plutôt de sa cause: reconnaissance des efforts, du dur travail et de l'investissement.



# UN MONDE DE MOINS EN MOINS VRAI, TANGIBLE

Nous vivons dans un monde qui se dématérialise de plus en plus... numérisation, cloud, mp3, réseaux sociaux... chaque jour notre environnement semble de plus en plus perdre le contact avec le vrai, le réel, le tangible.



# MOUVEMENT DE RETOUR AU « RÉEL »

Dans ce contexte, il y a un mouvement, naturel, à revenir à une forme de vérité des choses.

C'est vrai à la fois pour les produits (des tendances de consommations que n'a pas manqué de suivre Exceldor) mais aussi dans nos aspirations, y compris professionnelles.

Le scénario classique du gars qui travaille dans un bureau et qui rêve de tout plaquer pour devenir ébéniste ou menuisier...



# UNE TONALITÉ BRUTE, SANS ARTIFICE

De là né une forme de fierté à faire partie de ceux qui travaillent encore « pour vrai ».

Ceux qui peuvent dire, à la fin de la journée « moi j'ai fait quelque chose de mes mains ».

La fierté vient à la fois d'une forme d'humilité et aussi de ce contact, brut, rugueux, difficile, avec le réel.

La fierté de faire et de faire bien.



# **UN SYMBOLE FORT**

Ce qui symbolise ça, mieux que n'importe quoi c'est donc, évidemment, les mains, les outils, de ceux qui travaillent tous les jours avec.

Il y a une force là, une rugosité.

Voilà le socle sur lequel notre concept se fonde.

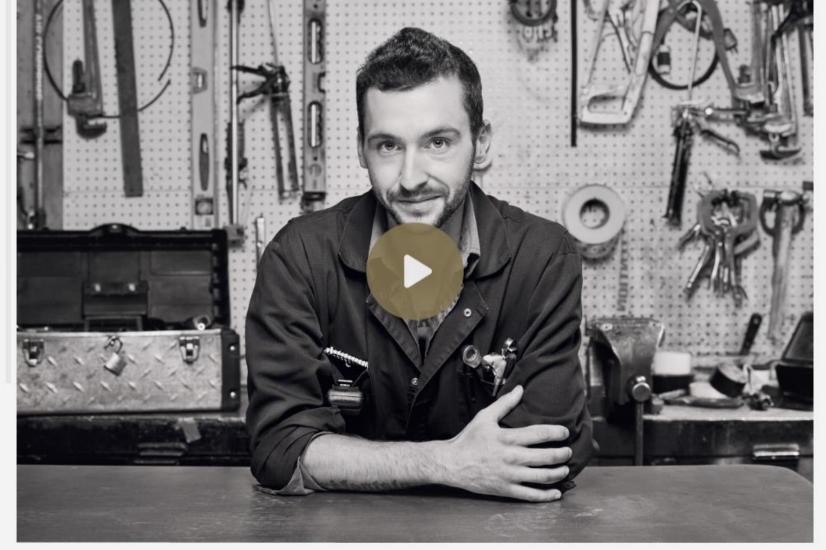


# EXCELDOR \* LA FIERTÉ ENTRE NOS MAINS













# PORTFOLIO \_ BORALEX

# BORALEX -

### Des employés à la source de l'énergie!

### **Mandat**

Développer une marque-employeur forte qui représente les employés de Boralex et qui a un impact important.

### **Objectif**

- Recruter et retenir les meilleurs candidats tout en assurant une bonne adéquation de ceux-ci avec la culture de l'entreprise.
- Augmenter la notoriété de l'employeur auprès des candidats cibles potentiels.
- Faire ressortir la singularité employeur de Boralex.

350





Leur passion fait tourner leur quotidien, leurs idées s'amplifient à la vitesse où ils les partagent, l'innovation les porte et les électrise. Mais avant tout, la plus grande source d'énergie se puise en chacun d'eux. Les employés de Boralex, ce sont elles, les forces vives!





# PORTFOLIO \_ DUBRETON



### Pour le meilleur de la vraie vie!

### **Mandat**

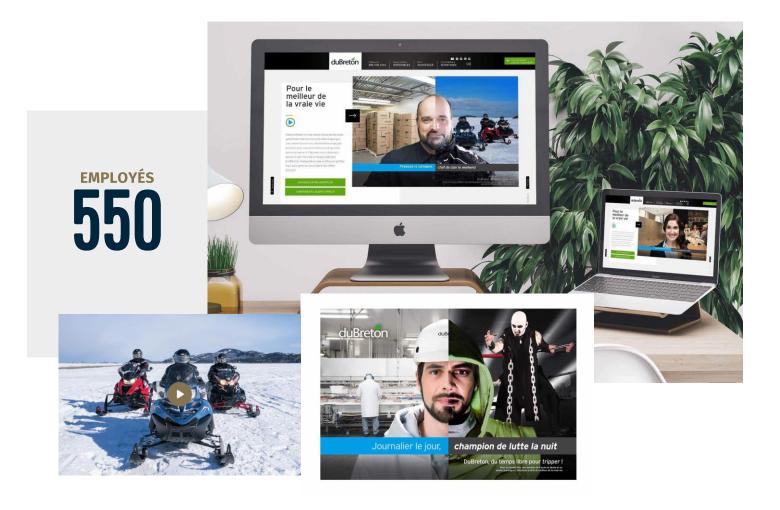
Développer une marque-employeur rassembleuse à l'image des employés de duBreton afin de favoriser l'engagement interne.

### **Objectif**

Montrer que duBreton est un employeur de choix, soucieux du bien-être de ses employés.

# Insight (ce que nous en avons compris)

Le jour, je suis un travailleur, mais la nuit et le weekend, je deviens le héros du film de ma vie. Relatant des films de héros ordinaires, des groupes de chums, des *bad* boys romantiques, des mères qui se sacrifient pour leur famille, les employés de duBreton, grâce à leurs nombreux avantages sociaux offerts par leur employeur, savent profiter de la vraie vie!



# PORTFOLIO \_ SHERWEB



POSTES EN SUPPORT TECHNIQUE ,

### **Quand vie professionnelle et personnelle se rencontrent!**

### **Mandat**

Développer une campagne de recrutement.

### **Objectif**

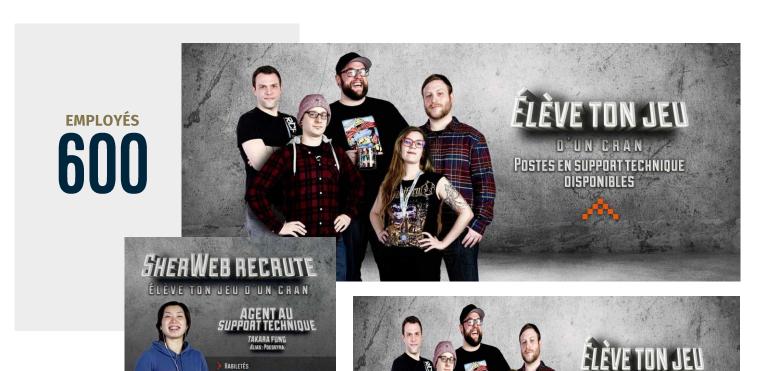
Trouver 65 employés en TI (technologie de l'information) en 1 mois.

# Insight (ce que nous en avons compris)

En étudiant le profil des gens recherchés, nous avons découvert qu'ils avaient un intérêt et un objectif en commun : ce sont des adeptes de jeux vidéo et ils souhaitent se développer professionnellement.

### Concept-moteur et ses déclinaisons

Élève ton jeu/step up your game.



SherWeb

# PORTFOLIO \_ SOPREMA CANADA



## Un emploi à ta hauteur

### **Mandat**

Développer la marque-employeur de SOPREMA Canada.

### **Objectif**

Faire ressortir la singularité employeur de SOPREMA CANADA pour qu'elle soit fortement attractive auprès des candidats dont le profil convient à sa culture.

### Insight

(ce que nous en avons compris) Il y a de ces gens à qui tout semble réussir.

Qui semble né sous une bonne étoile.

Mais ce succès n'est pas le fruit du hasard.

C'est un engagement. Se requestionner chaque jour.

Voir loin. Toujours plus loin. Être convaincu que c'est ensemble qu'on gagne.

Les plus faibles les envient...

Les plus forts ont le goût de s'y coller.

Les gagnants attirent les gagnants.

SOPREMA, UN EMPLOI À TA HAUTEUR.





101

# COMMUNIQUER POUR INSPIRER (ENGAGEMENT ET RÉTENTION DES EMPLOYÉS)

SELON VOUS, QUEL EST LE PLUS GRAND MYTHE EN CE QUI A TRAIT AUX COMMUNICATIONS-EMPLOYÉS?

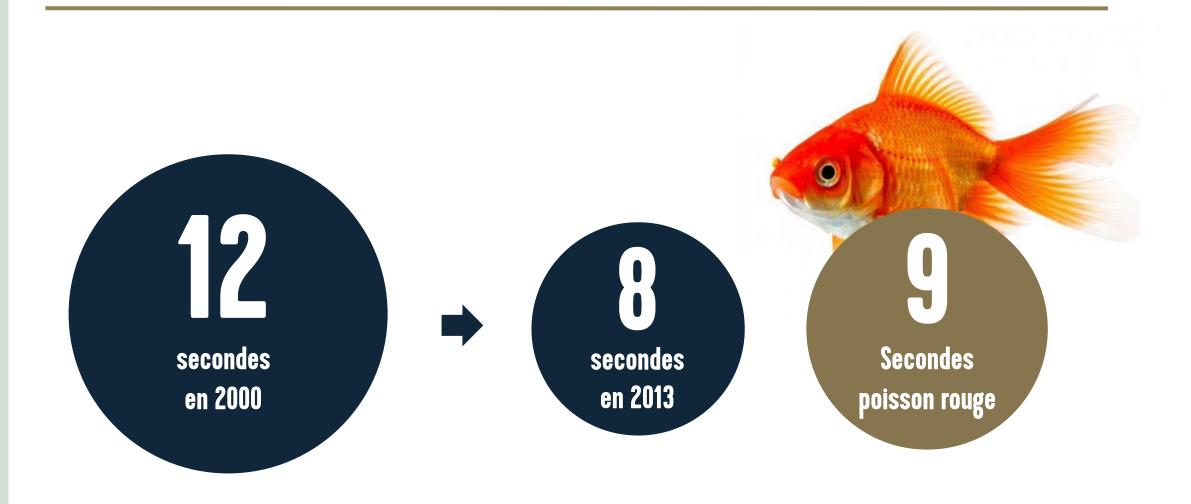
#### Mythe #1

## Si je dis quelque chose, les gens comprendront et agiront.

Un être humain est soumis chaque jour à des informations représentant 174 journaux.



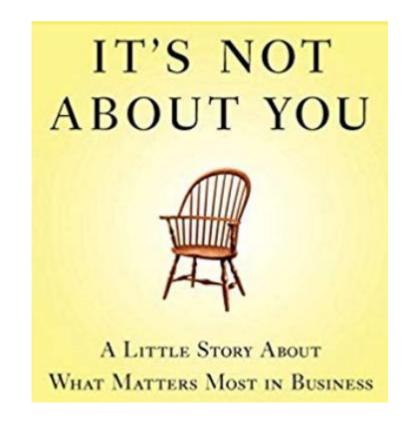
#### LE NIVEAU D'ATTENTION DE L'HUMAIN MOYEN



#### Mythe #2

## Je n'ai pas besoin de préparation, je suis habitué (e).

#### « TRAITE LES AUTRES COMME TU AIMERAIS ÊTRE TRAITÉ »



#### LES DANGERS D'UNE INTERPRÉTATION DIFFÉRENTE...





#### Mythe #3

# On ne fait pas ça comme ça dans notre entreprise.



## NOUVELLES GÉNÉRATIONS EN QUÊTE DE SENS

« Ils peuvent oublier ce que vous avez dit, mais ils n'oublieront jamais ce que vous leur avez fait ressentir. »

- Carl W. Buechner

#### Les trois V de la communication

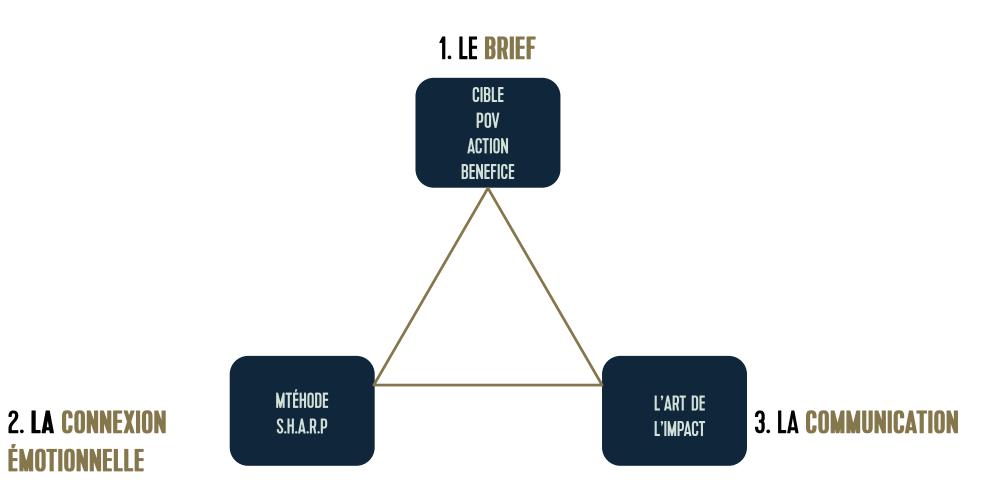
Verbale. Le message lui-même : 7 %

Vocale. Le son de votre voix : 38 %

Visuel. Ce que les gens voient de vous : 55 %

#### **AGENDA ATELIER**

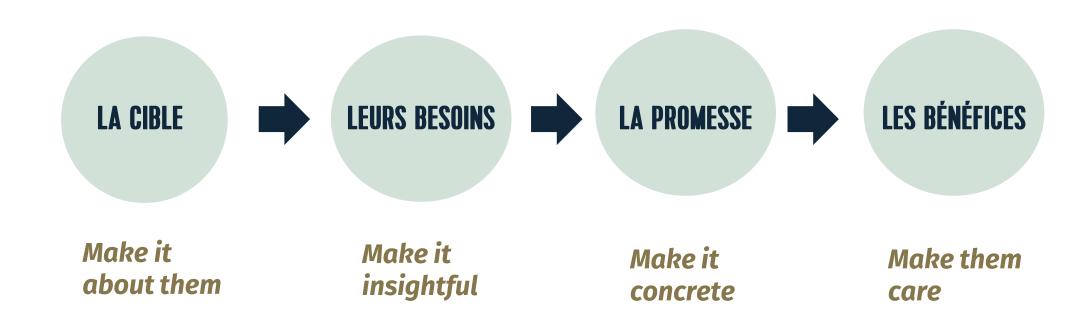
**ÉMOTIONNELLE** 



## LE BRIEF

**AVANT TOUTE CHOSE...** 

#### LE BRIEF POUR BIEN POSITIONNER VOTRE COMMUNICATION



#### LE BRIEF POUR BIEN POSITIONNER VOTRE PRÉSENTATION

#### L'AUDITOIRE

#### «Make it about them!»

Qui sont-ils? Dans quel état d'esprit seront-ils?

Quelles sont leurs attentes par rapport à la rencontre?

Sont-ils axés sur le data ou sur le business?

#### SON POINT DE VUE (POV)

#### «Make it insightful!»

Quelle est la grande idée de votre présentation (« PUNCHLINE »)? Comment est-ce pertinent pour votre auditoire?

Avec quel «ressenti» les participants sortiront-ils de la salle?

Ce qu'il pense avant vs après? (changement de perception)

#### **ACTIONS DEMANDÉES**

#### «Make it concrete!»

Que vont-ils faire de ce « punchline »?

Qu'est-ce qu'on attend d'eux? (le plus concret possible)

#### BÉNÉFICES POUR EUX

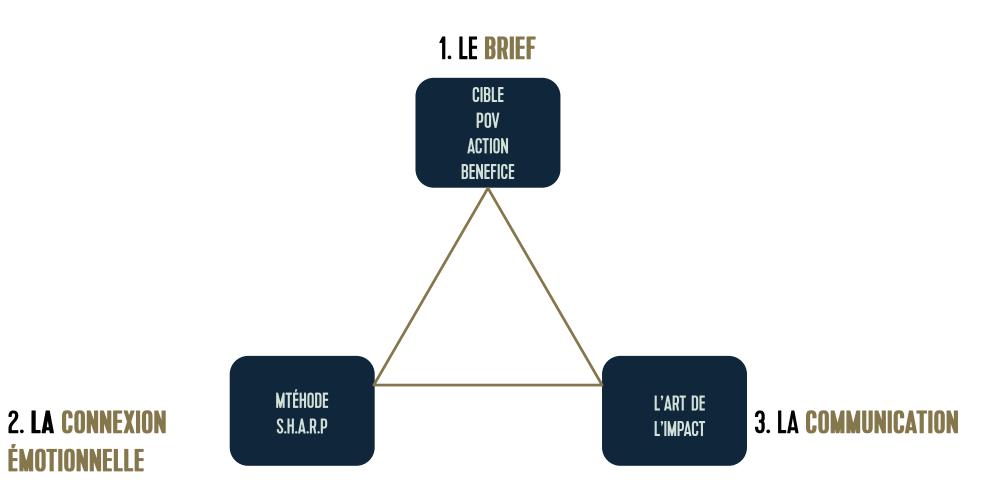
#### «Make them care!»

Quels seront les bénéfices pour eux de ce « punchline » ?

(rationnel + émotionnel)

#### **AGENDA ATELIER**

**ÉMOTIONNELLE** 



#### CRÉER UNE CONNEXION ÉMOTIONNELLE

S STORIES (HISTOIRES)

HUMOUR ET AUTHENTICITÉ

**A** ANALOGIES

RÉFÉRENCES ET CITATIONS

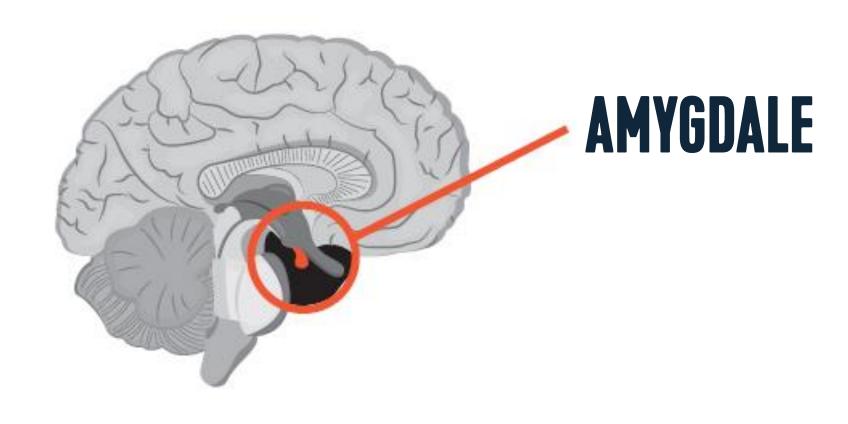
PICTURES (IMAGES)

« Ils peuvent oublier ce que vous avez dit, mais ils n'oublieront jamais ce que vous leur avez fait ressentir. »

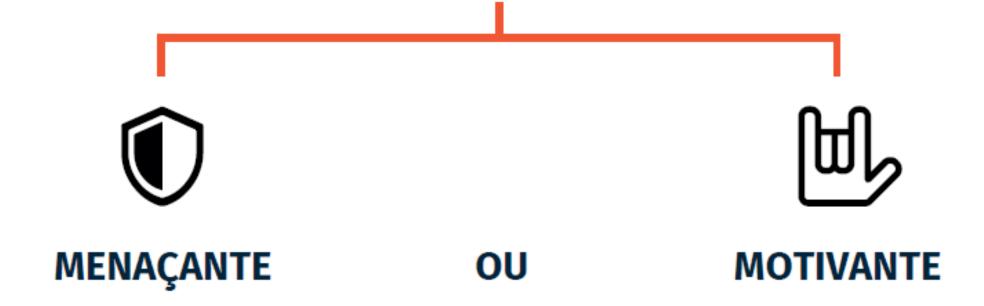
- Carl W. Buechner







#### CETTE ZONE DÉCIDE SI LA SITUATION EST POTENTIELLEMENT



#### L'IMPACT DES HISTOIRES ET ANALOGIES SUR LE CERVEAU

TRANSFORMER L'HISTOIRE EN SES PROPRES IDÉES

(COUPLAGE NEURONAL)

ÊTRE SUR LA
MÊME LONGUEUR
D'ONDES
(EFFET MIROIR)

S'OUVRIR À SE TRANSFORMER ET AGIR

(DOPAMINE)

ENGAGER PLUS DIFFÉRENTES ZONES DU CERVEAU

(ACTIVITÉ DU CORTEX)

#### FORMATION IMPLANTATION NOUVEAU SYSTÈME TI



## Grand incendie de Baltimore (1904)

30 heures

1 500 édifices brûlés sur près de 140 acres

125M\$ dommages

35 000 personnes sans emploi



#### L'HUMOUR : UN BON « DÉSAMORCEUR »...

## « On ne rit pas avec un peu sujet comme la rémunération »

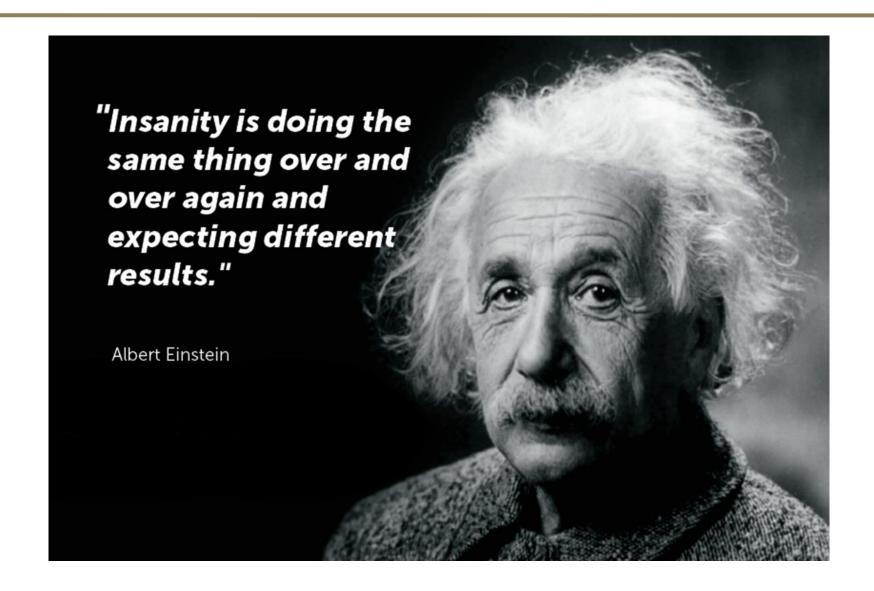
JE NE SOUHAITE PAS TOUJOURS LA BONNE ANNÉE À MES SUPÉRIEURS







#### RÉFÉRENCE ET SYMBOLE



#### RÉFÉRENCE ET SYMBOLE

#### On a déjà essayé! La direction ne sera pas d'accord. Nous n'avons pas le temps. Il n'y a pas d'employé(e)s disponibles. Soyons réalistes, revenons les deux pieds sur terre. Ça va nous donner plus de travail. ll n'y a pas de budget pour ça. Ce n'est pas aussi simple que vous pensez. Il faut prendre ceci et cela en considération. Ce n'est pas dans notre culture organisationnelle. Ça résout seulement une partie du problème. Nos partenaires n'aimeront pas ça. Ce n'est pas possible. Je ne suis pas créatif. C'est trop difficile à ma triser. Ce n'est pas ma responsabilité. C'est un changement trop grand. Ce n'est pas assez concret. Ça peut marcher ailleurs mais pas ici. C'est bon mais pas maintenant. ... et la plus « meurtrière » Oui, mais... utilisez plutôt Oui, et...

#### « Buzzer » les phrases qui tuent la créativité





#### LES DÉTAILS « MARKETING » QUI FONT LA DIFFÉRENCE



**60X PLUS RAPIDE** 



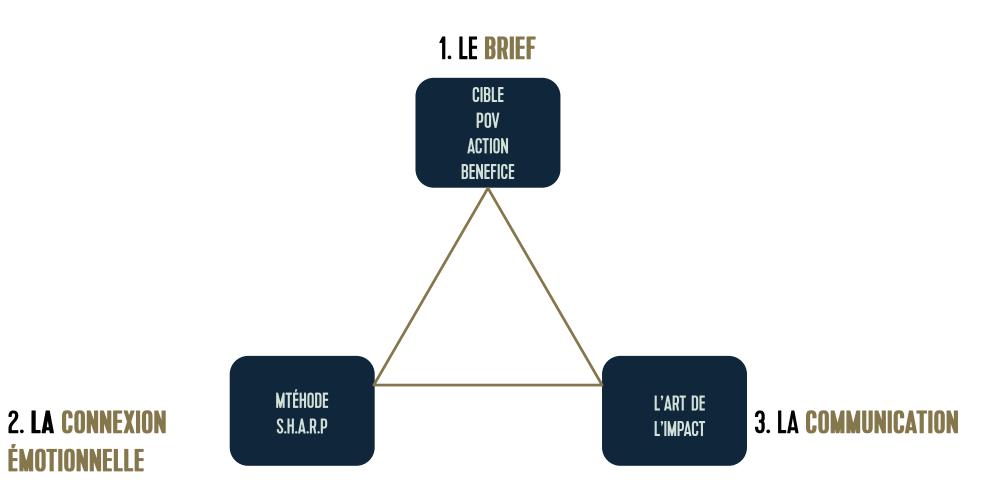
**SOURIEZ!** 



**FINALE HEUREUSE** 

#### **AGENDA ATELIER**

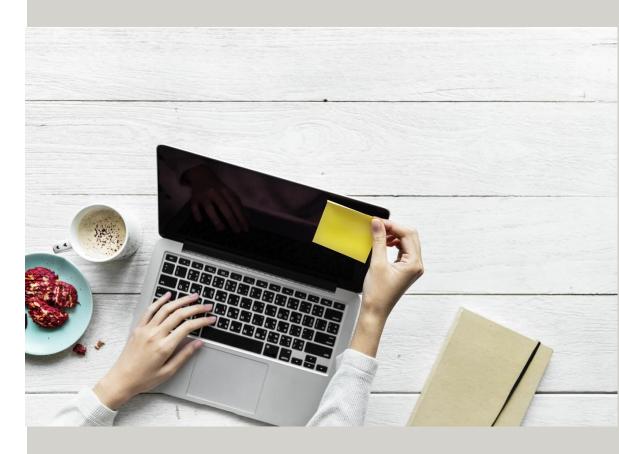
**ÉMOTIONNELLE** 



## «Dites-leur ce que vous allez leur dire. Dites-leur. Ensuite, dites-leur ce que vous leur avez dit.»

### En résumé

- **1. Recentrez-vous sur vos employés:**make it about them, insightful, concrete and make them care!
- 2. Utilisez les histoires, l'humour, les analogies, les références et les images (S.H.A.R.P) pour créer une connexion émotionnelle qui marquera leur esprit (faire ressentir plutôt que dire).
- 3. **Temps investi** dans la préparation d'une communication inspirante = temps gagné en adhésion / efficacité / rapidité (ROI).





# les idées n'ont pas d'heure